



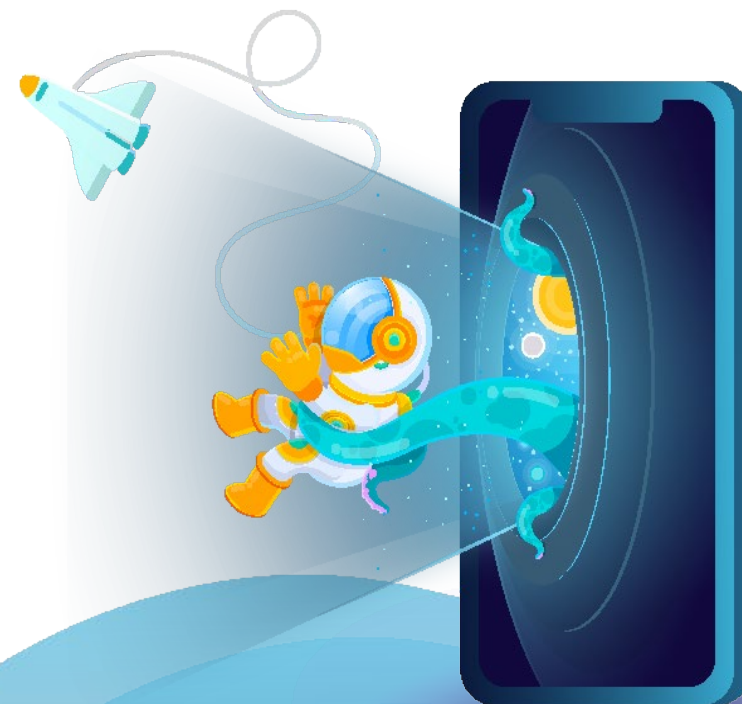
經濟部產業發展署
Industrial Development Administration
Ministry of Economic Affairs



2025 通訊大賽- Mobileheroes Global

-競賽說明-

報名截止日| 2025年 6月30日(一) 12:00pm



通訊大賽策略與使命

發掘人才

- 自2002年產業發掘人才、注入新能量

動態訂定

- 根據產業發展脈動
- 動態訂定競賽主題

產業合作

- 超過10,000名優秀人才
- 透過本競賽平台進入產業服務或與找到生態系夥伴

概念→實作

- 提高作品變產品、產品變商品之可行性

廣大業界支持

- 當年度議題制定、獎金來源、業師、評審均來自產業界，接軌業界實際需求

鼓勵跨領域合作

- 近年來以5G、AI、永續為主題，包含傳產數位化、健康、農業、教育等跨領域應用，透過ICT解決既有問題

主辦單位：



經濟部產業發展署
Industrial Development Administration
Ministry of Economic Affairs

執行單位：



網通產業發展推動辦公室
Communications Industry Development Project Office



工業技術研究院
Industrial Technology
Research Institute

贊助企業：



中華電信
Chunghwa Telecom



華電聯網·超乎想像
Ace for Any



台灣大哥大
Taiwan Mobile



桃園國際機場股份有限公司
Taoyuan International Airport Corporation Ltd.



合作夥伴：



自造達人社群 / 媒體 / 平台
MAKERPRO



2025年合作企業

依產業脈動設計主題 參賽數穩定成長

2002-2005	無線通訊軟體&外觀設計	1,349人 (4年加總)	→台灣手機產業興起
2006-2008	天線設計	427人 (3年加總)	→3G手機興起
2009-2011	Android	842人 (3年加總)	→智慧型手機興起
2012-2013	使用者體驗	1,426人 (2年加總)	→使用者體驗受重視
2014-2014	首度 四賽合一	1,024人 (334隊)	→穿戴式暨物聯網興起
2015-2017	持續 四賽合一	1,055人 (400隊)	→首度舉辦智慧城市競賽 →物聯網應用趨於成熟
2018-2020	使用者體驗	2,114人 (3年加總 / 874隊)	→聚焦物聯網及5G應用
2021-2024	5G、IoT、AI、ESG	2,486人 (4年加總 / 1500隊)	→5G、AI 與 ESG 等領域， 持續結合、發展

2025 通訊大賽 邁入第24年

① Mobileheroes Global

② 通訊天線系統設計競賽



2025競賽—重要時程



即日起~6月30日

線上報名

7月22日

書審 選出 Top 20

7月30日

Virtual Pitch 選出 Top 10

8月 - 9月

Top 10 參與培訓輔導等業界資源

10月20 - 21日

- 企業參訪
- 參加5G Summit

10月22日

決賽 選出 Top 3
頒獎典禮、成果展示、企業媒合、媒體曝光



註:主辦單位保有視實際情況需要，調整各項時程之權利。

2025競賽 — 參賽規則 (1/2)

競賽主題

The adoption of 5G networks is required.

- Utilizing 5G networks to AI or Large Language Model (LLM) in the field of telecommunications (ex. ESG, CSR, Network Management)
- Internet of Things (Industrial, Retail, Healthcare, Transportation, etc.)

競賽語言

- 英文

篩選機制

- 線上書審選出 20 隊 (Top 20)
- 線上見面會 Virtual Pitch 選出 10 隊 (Finalists) (以英文present)
- 實體決賽 10 隊選出前 3 名(以英文present)

參賽資格

- 不限國籍，高中學生(或同等學歷以上)與社會人士、新創與企業內部新興創意團隊，皆可報名參加
- 需提出 Pitch Deck (需包含於臺灣或其它國際地區之拓展、行銷規劃)、與服務/產品說明影片(產品需為穩定且可執行的Prototype)
- 以上資料需以英文撰寫

註: 主辦單位有權利視報名與入圍數量、團隊品質調整獎項內容



2025競賽 — 參賽規則 (2/2)

評分重點

■ 創新性

- 指參賽作品為目前市場上尚未出現，並改善甚至解決現有的問題
- 或參賽作品可以改善現有產品/服務不足之處

■ 創新性技術成熟度

- 作品所提出之應用服務，是否目前技術確實已可達成，且團隊確實具備相關技術與專業知識

■ (在臺灣)合作、商轉可行性

- 指參賽作品未來有機會找到臺灣合作夥伴、或其服務於臺灣具商業發展潛力

■ 未來性/永續性

- 參賽作品是否提出未來規劃，是否能於實際場域運作/永續發展，並提出相關佐證資料/數據

獎金與獎項

- | | |
|--------------------|------|
| • Gold Medal Award | 3萬美金 |
| • Merit Award | 2萬美金 |
| • Judges Award | 1萬美金 |

其它非獎金資源

- 商業培訓 (Top 10)
- 來台贊助企業參訪 (Top 10)
- 國際媒體平台露出 (Top 3)



10月決賽入圍隊伍行程

Day 1
10/20

上午&下午：邀請團隊參加 5G Summit活動，提供與台灣ICT產業、頂尖網通廠見面交流機會

Day 2
10/21

上午&下午：安排團隊參訪行程（如工研院等）、至贊助企業訪問、b2b會議（依企業需求安排）

Day 3
10/22

上午：Top 10入圍隊伍決賽 (不公開)

下午：頒獎、展示、交流

頒獎典禮邀請對象：通訊大賽官方代表、評審團、贊助企業、媒體、資通訊相關企業、創投單位、國際加速器、駐台代表



2025通訊大賽- Mobileheroes Global

更多資訊



www.mobileheroes.org



Contact:

- 劉騏源
 - E-mail: itriB20289@itri.org.tw
- 蔡佳穎 Doris Tsai
 - E-mail : Doristsai@itri.org.tw

附件



2024 通訊大賽頒獎典禮與成果展示



贊助廠商重量級長管頒獎勉勵優秀團隊
成果展示及媒合露出，增加團隊曝光，鏈結更多資源



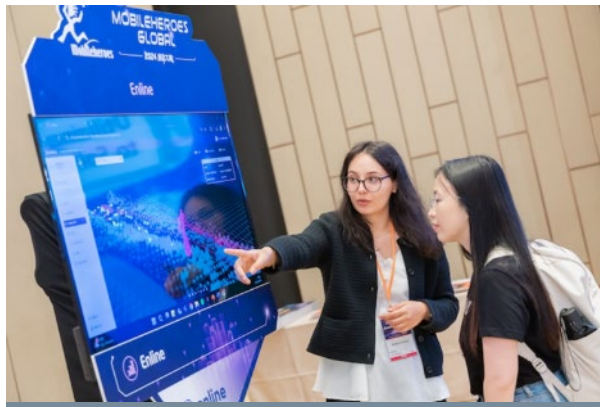
Mosaic Venture Lab
共同創辦人爐邊談話



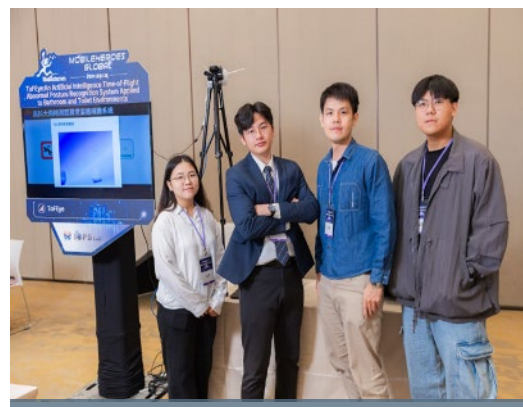
優秀團隊上台pitch



成果展示交流體驗



參賽團隊相互交流



展示區團隊作品



電子媒體 / 平面新聞 / 電視新聞
行銷曝光



舉辦國際賽 招募國際團隊參與交流

2020~2024吸引超過 37 個 國家組隊參賽

2021

加拿大團隊頒獎典禮
現場連線畫面 (冠軍)



德國團隊頒獎典禮現
場連線畫面 (亞軍)



2023

國際賽團隊與贊助企業
簽署合作備忘錄



首次國際賽團隊實體參加頒獎典禮



2022

加拿大團隊線上
領獎畫面 (冠軍)



台灣團隊線上領
獎畫面 (亞軍)



2024

團隊育成輔導培訓



Top 3
頒獎典禮領獎畫面

